

Conheça o seu manual 2.0



MP.6
Matemática para Pensar
6.º ANO

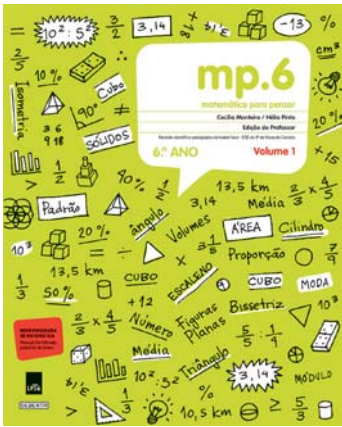
Cecília Monteiro, Hélia Pinto

e mais de 1500 professores
construíram connosco o melhor manual!

**manual
escolar**



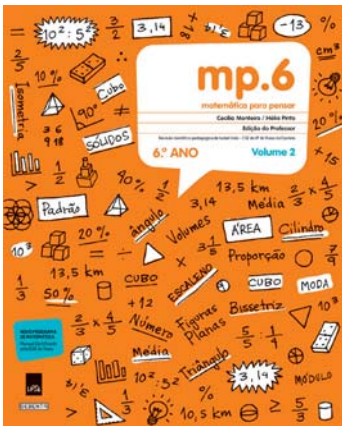
SEBENTA



Manual

Cada capítulo está organizado em **sequências de tarefas**, pensadas como trajetória que o professor poderá seguir ou adaptar à realidade dos seus alunos.

- Cada sequência é formada pelas rubricas **Explora**, com tarefas simples seguidas de mais complexas, e **Resolve** para consolidar e desenvolver aprendizagens.
- A resolução de problemas tem um lugar de destaque na rubrica **Mais Problemas**.
- As **Tarefas de Nível**, no final de cada capítulo, visam a necessidade de ensino diferenciado.
- Também os **Jogos** e os **Projetos** aplicam e ampliam os conhecimentos.
- **Ideias-chave** do capítulo e **Auto-avaliação** permitem ao aluno a revisão e a verificação de conhecimentos.



Manual concebido para permitir ao professor **começar por qualquer capítulo**, fazendo conexões entre assuntos.

As **Capacidades Transversais** – resolução de problemas, raciocínio matemático e comunicação – são devidamente contempladas, não só pela natureza das tarefas, como em sugestões de abordagem para o professor.

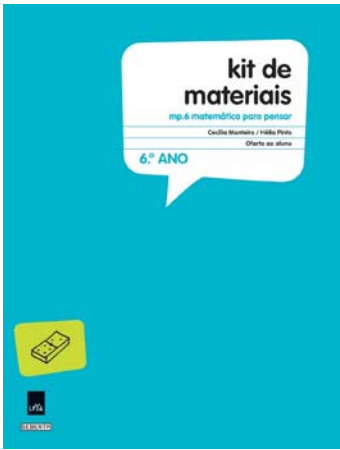
O **Manual do Professor** integra o Guia do Professor com:

- Notas para o docente nas **bandas laterais**, esclarecendo as principais questões das tarefas e dando sugestões.
- **Soluções das questões** apenas para o professor, colocadas a azul junto de todas as tarefas e questões.
- No final de cada volume, **bloco adicional** com enquadramento dos novos assuntos do NPM, fundamentação das respostas e estratégias adicionais e sugestões de conexões com outros temas.



Marcador (oferta ao Aluno)

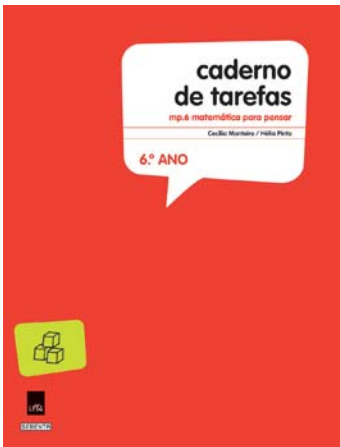
Um marcador-régua onde se chama a atenção para algumas alterações fundamentais da grafia decorrentes das novas normas ortográficas.



Kit de Materiais (oferta ao Aluno)

Pasta com materiais para manipulação, desenho, escrita e reflexão dos alunos:

- Material para jogos
- Material para simetrias e isometrias
- Figuras para sequências e regularidades
- Retas numéricas
- Papel isométrico
- Papel ponteadado
- Papel vegetal
- Acetatos
- Cartolina espelhada



Caderno de Tarefas

Categorizadas por **três níveis de exigência e dificuldade**, as tarefas propostas permitem simultaneamente:

- um apoio individualizado a cada aluno por parte do professor para os trabalhos de casa e preparação de testes;
- um trabalho mais autónomo do aluno de superação de dificuldades.

Inclui **soluções** e, em alguns casos, **modos de resolução**.



168 Questões de Provas de Aferição (exclusivo do Professor)

- Destinadas a **consolidar os tópicos** trabalhados no 2º Ciclo, aferir se as **competências** essenciais estão a ser alcançadas e realçar **conexões**.
- Organizadas pelos **temas do NPMEB** e capítulos do manual.
- Apresenta as **soluções**.
- Disponibilizadas em forma editável (20 Aula Digital).



Planificação Global (exclusivo do Professor)

Destina-se à preparação das aulas, através da seguinte informação para cada unidade do programa:

- Objetivos para cada tópico.
- Número de aulas sugerido.
- Principais questões e dificuldades habituais, estratégias e ideias-chave.
- Articulação dos diversos recursos do projeto (manual, caderno de tarefas, kit de materiais, questões de provas de aferição e aula digital).
- Disponibilizadas em forma editável (20 Aula Digital).



Aula Digital

Torne as suas **aulas mais interativas** e motive os seus alunos.

- O Manual Multimédia permite-lhe **projetar e explorar recursos digitais** integrados com o manual (animações, jogos e testes interativos).
- Poderá preparar os seus **planos de aula** usando o material aqui disponibilizado ou adaptando-o aos seus materiais.
- **Avalie os seus alunos** através de testes pré-definidos ou personalize-os de acordo com as suas turmas, acedendo à correção automática dos mesmos.
- Em **CD-Rom** e na **Internet**, acesso total e gratuito.



Jogo da Avaliação

- Permite, de **forma divertida**, praticar e testar os conhecimentos da disciplina.
- Uma cidade é construída tendo por base o progresso alcançado pelos alunos nos testes de avaliação.
- Inclui uma vasta gama de **questões interativas**, organizadas segundo os **temas do manual**.
- Apresenta relatórios de avaliação detalhados, que identificam as áreas a melhorar, com recomendações de estudo.

OFERTA

Formação Creditada (1 crédito)

> Em caso de adoção do projeto MP.6, 6.º ano de escolaridade, os professores poderão participar, gratuitamente, na ação de formação **Quadros Interativos em Contexto de Sala de Aula - Funcionalidades e Ferramentas para Matemática e Ciências da Natureza**, destinada aos docentes do grupo 230 e com uma duração total de 25 horas (15 horas presenciais + 10 horas de formação à distância).

> Esta ação de formação, dinamizada em protocolo com a ACEAV⁽¹⁾ e creditada pelo CFAECAAV⁽²⁾, terá início em outubro de 2011, em várias localidades do país.

O número de turmas é limitado e as mesmas serão formadas por ordem de inscrição.

(1) Associação da Comunidade Educativa de Aveiro

(2) Centro de Formação da Associação de Escolas de Aveiro e de Albergaria-A-Velha

Conheça o seu manual 2.0

www.manualescolar2.0.sebenta.pt



manual
escolar



SEBENTA

